

惑星高密度リングのローカルシミュレーション

藤井顕彦(国立天文台/理論研究部)

利用カテゴリ GRAPE-C;汎用PC;

惑星高密度リングのローカルN体シミュレーションコードを開発しました。開発には、解析用サーバ、GRAPE-Cを使用しました。