

GIZMO で遊んでみる

岡本 崇（北海道大学）

February 21, 2019

GIZMO Users Guide

- 以下の URL

▶ http://www.tapir.caltech.edu/~phopkins/Site/GIZMO_files/gizmo_documentation.html

- 実習するテスト問題用の初期条件やパラメータファイルもここから入手可能
- `/home/hydro00/GIZMO_hydro2018.tar.gz` を解凍してできる
`GIZMO_hydro2018/practice` にも演習用の初期条件やパラメータファイルが入っている
- コードにも同じ **User Guide** が付属 (`scripts` ディレクトリの中)
- `scripts/test_problems/` の中にテスト問題のパラメータファイル (があるが、今回は `practice` の中のを使う)

準備と確認 (1)

- 実習は Intel 環境で行います. XC50 のコマンドラインで

`module list`

を実行し,

- ▶ `PrgEnv-intel/6.0.4`
- ▶ `gsl/2.4.0-intel-18.0`
- ▶ `cray-hdf5/1.10.1.1`
- ▶ `fftw/2.1.5.9`

が表示されることを確認.

- 表示されないものがあつた場合はそれを

`module load (or add)`

しておく.

準備と確認 (2)

- gizmo のディレクトトに入り, Config.sh が存在することを確認.
- 無ければ cp Template-Config.sh Config.sh する.
- 好みの editor で (vim のことです) Makefile.systype を開き, SYSTYPE="XC-intel" がコメントアウトされていないことを確認

実習 1: 点源爆発

- 冷たい (10 K) 一様密度 $n = 0.5 \text{ cm}^{-3}$ のガス分布の中心に $6.78 \times 10^{46} \text{ erg}$ のエネルギーを注入。
→ $M \sim 1000$ の衝撃波と Users Guide には書いてありますが, 解析してみた結果, $n = 5 \times 10^9 \text{ cm}^{-3}$, $E = 6.78 \times 10^{56} \text{ J}$. なんだこれ.

Config.sh

```
BOX_PERIODIC
```

```
SELF_GRAVITY_OFF
```

```
EOS_GAMMA=(5.0/3.0)
```

以外をコメントアウト. 特に指定しない場合流体法は MFM (HYDRO_MESHLESS_FINITE_MASS) が選ばれる.

- make する. Config.sh を変更した場合は必ず make し直すこと.

実習 1: 点源爆発-初期条件とパラメータファイル

- 実行ディレクトリに移動
例えば `/work/hydro??/sedov`
- 実行ファイル GIZMO とパラメータファイル `sedov.params` を実行ディレクトリにコピー
- `sedov.param` の編集

`sedov.params`

`InitCondFile /path_to_IC_dir/sedov_ics`

`OutputDir . ← current directory`

実習 1: 点源爆発-実行

- 1 ノードを使って MPI 並列 (40 並列) で実行
- 以下の話は一般論なので皆さんは GIZMO_hydro2018 の下にある batch_GIZMO.sh を実行ディレクトリにコピーして使って下さい。
- ファイル名を仮に run.sh としておく

```
run.sh
#PBS -N sedov
#PBS -l nodes=1
#PBS -q test-bp ← 自分の使うキュー名
cd ${PBS_O_WORKDIR}
aprun -n 40 ./GIZMO sedov.params > mpi_output.txt
```

- qsub run.sh でジョブをサブミット
- 実行されると OutputDir で指定したディレクトリに snapshto_???.hdf5 が出力される (000 から 011 まで 011 はゴミ).

実習 1: 点源爆発-可視化

- とりあえずの可視化には yt が手軽

▶ 詳しくはこちら

- 解析サーバーにログイン
- /work/hydro?*/ 以下に適当なディレクトリを作成
- そのディレクトリで ipython を起動

```
ipython (or projection.py)
```

```
import yt
```

```
ds = yt.load('/xc-work/okamtotk/hydro/tests/sedov/snapshot_010.hdf5') ← 読み込む
```

```
snapshot
```

```
plot = yt.ProjectionPlot(ds, "z", fields=[('gas','density')])
```

```
plot.save()
```

- 以上で密度場の projection plot ができる。
display snapshot_011_Projection_z_density.png で表示できる。
- plot = yt.ProjectionPlot(ds, 'z', fields=[('gas','temperature')]), weight_field=[('gas','density')] とすると密度で重みをつけた温度の projection map が得られる。

実習 1: 点源爆発—解析

- 物理量の半径依存性を見てみたい
- ちょっと凝った解析をしようとするすると yt では大変
- 直接 python で

```
ipython (or sedov_density.py)
```

```
import h5py
```

```
import numpy as np
```

```
ds = h5py.File('/xc-work/okamtotk/hydro/tests/sedov/snapshot_010.hdf5', 'r')
```

```
# ここでデータの構造をちょっと見てみる
```

```
list(ds.keys())
```

```
# Header と PartType0 が表示されたはず. さらに PartType0 (gas) の中にどんな情報があるかは
```

```
list(ds['PartType0'].keys()) # で確認できる. Header の中身は
```

```
list(ds['Header'].attrs)
```

```
# simulation box の大きさは例えば
```

```
boxlen = ds['Header'].attrs['BoxSize']
```

実習 1: 点源爆発–matplotlib

- データ構造がわかったところで plot を作ってみる

```
ipython (or sedov_density.py)
import matplotlib.pyplot as plt
c = np.full(3, 0.5*boxlen) #中心の座標
pos = np.array(ds['PartType0/Coordinates'])
r = np.sqrt( (pos[:,0] - c[0])**2 + (pos[:,1] - c[1])**2 + (pos[:,2] - c[2])**2)
# ↑多分もっと賢いやり方がある知らない
plt.plot(r, ds['PartType0/Density'], ',', rasterized=True)
plt.savefig('density.png')
```

- exit で ipython を抜けて図を確認。

実習 2: SPH との比較

- PSPH (Saito & Makino の DISPH とほぼ同じ) にしてみる
- Config.sh の編集
HYDRO.PRESSURE.SPH のコメントアウトを外す
デフォルトで Cullen & Dehnen 2010 の人工粘性や人工熱伝導が入る
- make
- GIZMO を実行ディレクトリにコピー
- 実行ディレクトリに移動し, `cp sedov.params sedov_pspsh.params` と新しいパラメータファイルを作る
- `sedov_pspsh.params` を編集して `SnapshotFileBase snapshot` を `snapshot_pspsh` に
- バッチスクリプト `run.sh` を編集し `sedov.params` を `sedov_pspsh.params` に
- `qsub run.sh`

実習 2: 結果の解析と作図

- 解析サーバーにログイン
- 作業を行うディレクトリに移動
- 作図に必要なファイル `sedov.txt` と `sedov.py` を `/home/okamtotk/hydro` から入手
- `sedov.py` のファイルを読み込んでいる行を適切に編集
- `python sedov.py`
- `sedov.png` というファイルが出来るので表示
- 皆, 密度しか見せないが圧力の振る舞いの方がシビアなことが分かる

注意: 単位系について

- シミュレーションで使われる単位系はパラメータファイル内の
 - ▶ UnitLength_in_cm
 - ▶ UnitMass_in_g
 - ▶ UnitVelocity_in_cm_per_s

によって指定される. それぞれ $3.08568e+21$, $1.989e+43$, 100000 になっていた場合, kpc, $10^{10} M_{\odot}$, km/s が code units であることが分かる. その他の物理量の単位はこれらの組み合わせから計算できる.

実習 3: その他のテスト問題

- Config.sh の HYDRO_PRESSURE_SPH をコメントアウトし直すことを忘れないように
- おすすめのテスト問題は
 - ▶ The Noh (Spherical Implosion) Problem (noh.params)
BOX_PERIODIC
SELFGRAVITY_OFF
EOS_GAMMA=(5.0/3.0)
 - ▶ Kelvin Helmholtz Instabilities (kh_mcnally_2d.params)
BOX_PERIODIC
BOX_SPATIAL_DIMENSION=2
PREVENT_PARTICLE_MERGE_SPLIT
SELFGRAVITY_OFF
KERNEL_FUNCTION=3
EOS_GAMMA=(5.0/3.0)

実習 3: その他のテスト問題 (続き)

- The Blob Test (blob.params)

BOX_PERIODIC

BOX_LONG_X=1

BOX_LONG_Y=1

BOX_LONG_Z=3

SELFGRAVITY_OFF

EOS_GAMMA=(5.0/3.0)

- The Evrard (Spherical Collapse) Test (evrard.params)

EOS_GAMMA=(5.0/3.0)

- ▶ ADAPTIVE_GRAVSOFT_FORGAS をアクティブにし、blob.params の SofteningGas と SofteningGasMaxPhys の値をずっと小さくして結果を比較してみましょう
- ▶ 余裕があれば SPH との比較も

実習 4: 体積の確認 (自分で何か解析してみたい人向け)

- 適当に周期境界条件のスナップショットを使って, 各流体要素の体積の和

$$V_{\text{tot}} = \sum_i \frac{m_i}{\rho_i}$$

を計算してみる.

- V_{tot} とシミュレーションボックスの体積 BoxSize^3 を比較
- SPH と MFM, MFV で違いがある?

実習 5: SPH 近似の確認

- 適当な 3 次元の問題のスナップショットを使って、SPH 近似で

$$\sum_j \frac{m_j}{\rho_j} W(r_{ij}, h_i)$$

がどのくらい 1 からずれるか、いくつかの i 粒子に対して計算してみる

- ここで $W(r_{ij}, h_i)$ は

$$W(r_{ij}, h_i) = \begin{cases} \frac{8}{\pi h_i^3} \{1.0 + 6.0(u - 1.0)u^2\} & \text{for } u = r_{ij}/h_i \leq 0.5 \\ \frac{8}{\pi h_i^3} \{2.0(1.0 - u)^3\} & \text{for } 0.5 \leq u \leq 1.0 \\ 0 & \text{for } u > 1.0 \end{cases}$$

- また、 h_i は SmoothingLength という名前でスナップショットに入っている